

Käfer im Trockenen

Bringt die Käfer unter das Blattdach!

Vorbereiten · 1–4 Personen · ab etwa 4 Jahren

Ihr braucht Seite 2, einen normalen Würfel, Bleistift und Radiergummi. Alle Käferkreise und Regentropfen starten leer. Erwachsene zeigen die Bildregel. Würfel von Kleinkindern fernhalten.

Alle spielen zusammen

Würfelt reihum im Uhrzeigersinn. Wer anfangen möchte, beginnt. Bei jedem Wurf wird genau ein Feld gefüllt:



Male einen leeren Kreis unter einem Käfer aus.



Male einen leeren Regentropfen aus.

Beispiel: Der erste Käfer ist im Trockenen



Ein Zweierwurf.
Ein Käferkreis ist nun ausgemalt.



Gewonnen oder nass?

Sind zuerst alle fünf Käferkreise gefüllt, gewinnt ihr gemeinsam. Sind zuerst alle fünf Tropfen gefüllt, kommt der Regen früher. Diese Runde ist vorbei.

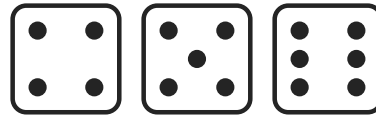
Niemand scheidet aus. Der Würfel entscheidet – ihr könnt nichts falsch planen.

Noch eine Runde? Radiert alle Markierungen weg oder druckt den Spielplan erneut. Wer eben zuletzt dran war, darf beginnen. Ihr könnt nach jeder Runde aufhören.

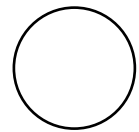
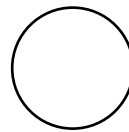
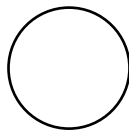
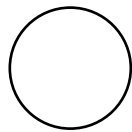
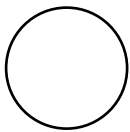
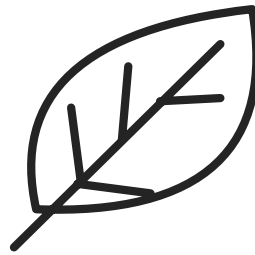
Unter dem Blattdach



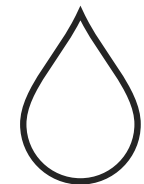
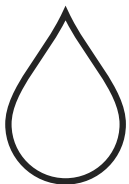
Ein Käferkreis wird voll.



Ein Tropfen wird voll.



Alle Käferkreise voll? Ihr habt gewonnen!



Alle Tropfen voll? Der Regen war schneller.

Hört sofort auf, sobald eine Reihe voll ist. Für die nächste Runde müssen beide Reihen wieder leer sein.